



Conversão Vetor x Raster no Spring

1. Criar o Banco de Dados
2. Criar o Projeto – UTM, SAD69, retângulo envolvente:
603000x7785000
606000x7788000
3. Criar o Modelo de Dados – para uma informação ser transformada de vetor para raster ela deve estar na categoria “temático”.
Criar as classes temáticas do desenho e já definir a simbolização (cor, espessura, etc)
4. Importar a camada do tema que te interessa para um primeiro plano de informação (exemplo: layer 1 contém rios, importá-lo para P1)
5. Temático – Edição Vetorial – Escolhe o tema – Aplicar a todos
exemplo: estrada – associar - linha – verificar simbolização – executar a simbolização – aplicar a todos
6. Ao pedir para ver o conteúdo no painel de controle – vai ter linhas e classes
7. Importar o outro layer de informação para outro PI – exemplo: rios para P2
8. Fazer a edição vetorial (Temático – Edição Vetorial)
exemplo: rios – associar - linha – verificar simbolização – executar a simbolização – aplicar a todos
9. Importar o outro layer de informação para outro PI – exemplo: mata para P3
10. Fazer a edição vetorial (Temático – Edição Vetorial)
exemplo: mata – associar - linha – verificar simbolização – executar a simbolização – aplicar a todos
11. Criar um novo PI onde se possa fazer a soma dos anteriores (P1, P2, P3)
Vai no Plano de Informação e cria o Plano – Soma – Retângulo envolvente do projeto
Temático – Mosaico –
Vai carregando cada plano (P1, P2, P3) e vai atribuindo “Mosaico” e vai executando
Ele faz a soma das linhas e das classes
12. No painel de informação você carrega para visualização o PI já somado com suas respectivas classes. Agora é possível converter de Vetor para Raster.
13. Temático: Vetor – Matriz
Informa a resolução (no exemplo, a área é de 3 km por 3 km, e vamos usar pixel de 30 metros – matriz de 100x100). O Spring pede a resolução = tamanho do pixel.

14. Observe que no Painel de Controle foi criada a opção “Matriz” para aquele Plano de Informação. Contudo, está tudo da mesma cor. Você também trocar cores da simbolização de áreas, pois o pixel é uma área: No Modelo de Dados, para cada Classe, ir no Visual e trocar a cor de área. Verifique o resultado no Painel de Controle.

15. Finalmente: Arquivo – Exportar – Tiff/Geotiff